**BAB III**

**OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

**3.1 Objek Penelitian**

Berdasarkan latar belakang dan kerangka pemikiran seperti yang telah diuraikan diatas maka yang menjadi objek penelitian adalah **“Penilaian Kinerja Kepala Desa”** dengan menggunakan Metode *TOPSIS*.

**3.2 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penelitian adalah metode deskriptif yaitu penelitian yang berusaha untuk menuturkan pemecahan masalah yang ada sekarang berdasarkan data, menganalisis dan menginterpretasikannya. Metode ini bertujuan untuk pemecahan masalah secara sistematis dan faktual mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diteliti.

1. Sumber Data

Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari sumbernya (Riduwan : 2008). Sebagai data primer dalam penelitian ini adalah kriteria penilaian kinerja kepala desa, pedoman penilaian serta data lainnya yang berkaitan dengan objek penelitian yang didapatkan berdasarkan pengamatan dan wawancara langsung di lapangan dengan Kepala bidang pemerintahan desa pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan.

Data Sekunder adalah data yang diperoleh dari hasil pengumpulan orang lain atau tangan kedua (Riduwan : 2008). Sebagai data sekunder dalam penelitian ini adalah dengan cara mengumpulkan data atau keterangan dengan cara membaca berbagai macam referensi seperti hasil penelitian terdahulu, buku teks, jurnal yang terkait dari internet yang berhubungan dengan sistem pendukung keputusan khususnya yang membahas metode *TOPSIS.*

43

1. Cara Pengumpulan Data

Pada penelitian ini digunakan beberapa cara untuk mengumpulkan data diantaranya :

1. Observasi

Observasi merupakan salah satu teknik pengumpulan fakta atau data yang cukup efektif untuk mempelajari dan mengamati secara langsung pengolahan data untuk Penilaian kinerja kepala desa pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan.

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pihak yang terkait yakni Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan sebagai objek penelitian untuk mendapatkan informasi mengenai Penilaian Kinerja Kepala Desa.

Tahapan penelitian dapat diuraikan sebagai berikut :

**3.2.1 Tahap Analisis**

Pada tahap ini dilakukan analisis sistem pendukung keputusan Penilaian Kinerja Kepala Desa yakni meliputi :

1. Analisis Sistem Berjalan

Prosedur penilaian kinerja kepala desa diawali dengan pengumpulan laporan pertangungjawaban pemerintahan desa(LPPD) oleh kepala desa kepada camat paling lambat 2 minggu setelah berakhirnya tahun anggaran. Setelah itu LPPD tersebut di serahkan kepada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Desa (DPMD) untuk dilakukan penilaian. Hasil dari LPPD tersebut di jadikan sebagai bahan untuk evaluasi untuk menetapkan kebijakan antara lain catatan kinerja dan prestasi kepala desa, program dan potensi desa yang perlu dikembangkan, dan hal-hal yang perlu disempurnakan.

1. Analisis Sistem Yang Diusulkan

Pada tahap ini akan dibuatkan suatu sistem pendukung keputusan yang nantinya akan membantu pimpinan dalam mengambil suatu keputusan dalam menentukan Sistem Penilaian Kinerja Kepala Desa. Sistem ini terdiri dari:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * Entry Data | : | Kriteria dan Bobot, Entry Data Pemohon (Kepala Desa). |
| * Transaksi | : | Proses Penilaian Kinerja, Proses Perhitungan Metode TOPSIS. |
| * Laporan | : | Pembuatan Laporan Kriteria, Laporan Hasil Penilaian Kinerja, Laporan Hasil Perhitungan TOPSIS. |

**3.2.2 Tahap Desain**

Pada tahap ini dilakukan desain sistem yakni desain output, desain input, desain database, desain teknologi dan desain model :

1. Desain Output

Pada tahap ini dilakukan desain output secara umum dan terinci yakni desain output kriteria, desain output data Penilaian Kinerja dan desain output hasil perhitungan.

1. Desain Input

Pada tahap ini dilakukan desain input secara umum dan terinci, yakni desain input data aspek penilaian, desain input kriteria beserta bobotnya, serta desain input data Kepala Desa.

1. Desain Database

Pada tahap ini dilakukan desain database yang dimaksudkan untuk mendefinisikan isi atau struktur dari tiap-tiap file yang telah diidentifikasikan didesain secara umum.

1. Desain Teknologi

Pada tahap ini kita menentukan teknologi yang akan dipergunakan dalam menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Teknologi yang dimaksud meliputi perangkat keras, perangkat lunak yang akan digunakan serta sumber daya manusia yang akan menggunakan sistem ini nantinya.

1. Desain Model

Pada tahap ini dilakukan desain model secara umum berupa desain sistem secara fisik dan logika. Desain fisik dapat digambarkan dengan bagan alir sistem dan bagan alir dokumen. Desain secara logika digambarkan dengan diagram arus data (DAD). Pada tahap desain model terinci, model akan mendefinisikan secara rinci urutan-urutan langkah dari masing-masing proses yang digambarkan di DAD.

**3.2.3 Tahap Produksi/ Pembuatan**

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem dengan menggunakan Bahasa Pemrograman *Microsoft Visual Basic Net 2010* dengan memanfaatkan Database *MySQL*. Pada tahap ini kita melakukan tahap produksi sistem hasil analisa dan desain sistem sebelumnya. Termasuk didalamnya menginstal paket tambahan untuk menjalankan program, menulis listing program dan membangunnya dalam bentuk sebuah formulir, antarmuka dan integrasi sistem-sistem program yang terdiri dari input, proses dan output yang tersusun dalam sebuah sistem menu sehingga dapat dijalankan oleh pengguna sistem.

**3.2.4 Tahap Pengujian**

Setelah dilakukan tahap analisa, desain dan produksi sistem, maka kita melakukan tahap pengujian, dimana seluruh perangkat lunak, program tambahan dan semua program yang terlibat dalam pembangunan sistem diuji untuk memastikan sistem dapat berjalan dengan semestinya. Testing difokuskan pada logika internal, fungsi eksternal dan mencari segala kemungkinan kesalahan dari sistem yang dibuat. Pada tahap ini dilakukan *review* dan evaluasi terhadap sistem yang dikembangkan, apakah sudah sesuai dengan rancangan atau belum. Jika terjadi hal-hal yang tidak sesuai dengan yang diharapkan, kemudian dilakukan revisi atau perbaikan supaya produk tersebut dapat dioperasikan dengan baik dan siap untuk diimplementasikan. Pengujian yang dilakukan dengan menggunakan teknik pengujian perangkat lunak yaitu :

1. Pengujian *White Box* terhadap sistem yang akan digunakan.
2. Pengujian *Black Box* melalui program *Microsoft Visual Basic Net 2010* dan Database *MySQL.*

Setelah dilakukan uji coba sistem secara internal, kemudian dilakukan pengujian antarmuka sistem, apakah sebuah sistem setelah diberikan ke pengguna dapat dioperasikan atau tidak.

**3.2.5 Tahap Implementasi**

Tahap implementasi sistem *(System Implementation)* merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini akan dilakukan pengetesan sistem secara bersama antara analis sistem *(system analist),* pemrogram *(programer)* dan pemakai sistem *(user).*

Adapun beberapa langkah yang dilakukan dalam tahap ini adalah :

1. Penerapan / Penggunaan Program

Penerapan instalasi dari program yang telah dibangun ini nantinya akan diterapkan pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Desa Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan.

1. Instalasi Program

Setelah menetapkan bidang yang nantinya akan menggunakan program ini, langkah selanjutnya adalah menginstal program. Proses penginstalan tidak memakan waktu yang lama.

1. Pelatihan Pengguna

Langkah berikut tidak kalah pentingnya dengan langkah-langkah sebelumnya, yakni kita harus melatih penggunaan program pada panitia yang nantinya akan menggunakan program ini.

1. Entry Data

Setelah pelatihan pengguna dilakukan, maka hal selanjutnya yang kita lakukan adalah memasukkan data. Ini dilakukan agar nantinya program yang telah dibangun apakah bisa digunakan atau tidak dan bisa dinilai oleh pengguna apakah program yang telah dibangun ini dapat mengoptimalkan pendataan dan penilaian Kinerja Kepala Desa pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Desa Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan.